

# 記憶體管理

# 動態分配記憶體

- 想讓程式在執行的時候，才依照狀況產生新的變數，就必須動態取得記憶體
- 程式開頭要加 **`#include <stdlib.h>`**

# 分配記憶體

- 用 `malloc()` 分配記憶體，用 `sizeof()` 算出需要多少個位元組

```
int *newPtr;
```

```
newPtr = (int *)malloc(sizeof(int));
```

# 釋放記憶體

- 用 **malloc()** 取得記憶體，使用完後要記得釋放，不然記憶體會越用越少 ㄟ\_ㄟ  
**free(newPtr);**
- 無論如何你的程式都不該再去存取已經被 **free()** 的位址之記憶體內容